



Objetivo: Proveer al participante de los conocimientos necesarios de Android® para el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles bajo el conjunto de librerías y herramientas denominado Android® SDK (Software Development Kit), Titanium y Eclipse, un IDE (Integrated Development Environment) que permite integrar esas librerías y herramientas de manera que facilita enormemente la labor del programador.

Dirigido a: Aquellos profesionales que desean desarrollar aplicaciones para Android®.

Requisitos: Conocimientos básicos de Java o un lenguaje de programación similar.

Beneficios:

- ▶ El participante tendrá los conocimientos teórico-prácticos básicos para diseñar, programar y publicar aplicaciones realizadas para dispositivos móviles bajo plataformas para SmartPhones Android®.
- ▶ Dentro del curso, el equipo docente creará un apartado donde los alumnos que lo necesiten encontrarán material para solventar sus dudas sobre Java.
- ▶ El curso tiene un carácter eminentemente práctico sin olvidar los aspectos teóricos.
- ▶ Los temas del curso incluyen actividades de programación a realizar por el alumno.

Duración: 24 hrs.

Incluye:

- ▶ Instalaciones adecuadas
- ▶ Material y manuales de cursos

- ▶ Instructores Certificados
- ▶ Box lunch
- ▶ Servicio de cafetería continua
- ▶ Estacionamiento
- ▶ Registro **STPS**

- ▶ Introducción al Sistema Operativo
- ▶ Principales características
- ▶ Arquitectura y Herramientas de desarrollo
- ▶ SDK de Android®
- ▶ Netbeans y Eclipse
- ▶ La máquina virtual Dalvik
- ▶ Instalación del SDK
- ▶ Primer proyecto

Introducción al Desarrollo de Aplicaciones Android®

- ▶ Fundamentos de una aplicación Android®
- ▶ Componentes de una aplicación Android®
- ▶ Ciclo de vida de una aplicación
- ▶ Tareas y Procesos
- ▶ Threads
- ▶ Entorno y Anatomía
- ▶ Layouts y Activity
- ▶ Seguridad
- ▶ Gestión de la información
- ▶ Preferencias de usuario
- ▶ Archivos y Bases de datos
- ▶ Acceso por red
- ▶ Content Provider

Entorno integrado de desarrollo

- ▶ Introducción a NetBeans
- ▶ Instalación y Entorno de NetBeans
- ▶ Integración de Android® y NetBeans

- ▶ Introducción a Eclipse
- ▶ Instalación y Entorno de Eclipse
- ▶ Integración de Android® y Eclipse
- ▶ Aplicaciones Android® con NetBeans y Eclipse

Aplicaciones en Android®

- ▶ Desarrollo de Activity, ActivityMap y ActivityList
- ▶ Interfaz de usuario
- ▶ Menús y menú contextuales
- ▶ Vistas, adaptadores, eventos de interacción
- ▶ Estilos y temas
- ▶ Diálogos y notificaciones
- ▶ Persistencia de datos
- ▶ Content providers
- ▶ Bases de datos y SQLite
- ▶ Procesamiento de datos
- ▶ Gráficos y Animaciones 2D y 3D
- ▶ Desarrollo de aplicaciones

Servicios de Localización GPS y Redes Inalámbricas

- ▶ Localización de usuario en el mundo
- ▶ Las API de localización en aplicaciones en Titanium
- ▶ Exploración los kits de mapas nativos y aprender la manera de interactuar con las vistas de mapas nativos en una aplicación
- ▶ Capturar datos del GPS del dispositivo móvil para rastrear los datos de localización
- ▶ Trazar la información en un mapa con TiBountyHunte
- ▶ Activar o desactivar redes inalámbricas
- ▶ Sincronización de información con GPRS y Bluetooth

Integración de la libreta de direcciones y las API sociales

- ▶ Las redes sociales del usuario para comunicar la información
- ▶ API Titanium y HTTP Client para soporte Facebook[®], Twitter[®] y a la integración YQL
- ▶ Bibliotecas nativas para a la utilización de estas API